

# REGLEMENTATION GENERALE RALLYCROSS

Les épreuves de rallycross sont inscrites au calendrier national de la FFSA ou au calendrier international de la FIA.

## ARTICLE 1. ORGANISATION

### 1.1. OFFICIELS

La liste des officiels ayant donné par écrit leur accord à l'organisateur figurera dans le règlement particulier de l'épreuve et sera composée au minimum de :

- Observateur de la FFSA et de la FIA suivant les cas,
- 3 ou 5 Commissaires Sportifs membres du Collège, dont 1 Président et un membre désigné par la FFSA
- 1 Directeur de course Circuit,
- 1 Directeur de course adjoint par discipline (dans le cas où il y a une coupe de marque et/ou une épreuve de doublure, il devra y avoir 1 directeur de course adjoint supplémentaire),
- 1 adjoint à la Direction de Course pour les départs,
- 1 adjoint à la Direction de Course pour les arrivées,
- 1 adjoint à la Direction de Course pour les grilles de départ,
- 2 Commissaires Sportifs chargés des relations avec les concurrents
- 1 responsable des Commissaires Techniques (Licence A). Le responsable des Commissaires Techniques sera le Commissaire délégué par la FFSA, Des Commissaires Techniques (voir article 1.3),
- 1 responsable de la mise en place des moyens de secours et de la remise en état de la piste,
- 1 Commissaire responsable du Parc Fermé,
- 1 médecin chef (selon la réglementation médicale),
- 1 responsable du service presse,
- 1 chronométrateur responsable (au moins chronométrateur B pour les épreuves du Championnat de France et de la Coupe de France ; C pour les autres épreuves).

### 1.2. HORAIRES

Schéma pour les épreuves du Championnat de France, recommandé pour les autres épreuves.

#### Vendredi

Les vérifications administratives et techniques auront lieu le vendredi de 17h00 à 20h00.

#### Samedi

Vérifications administratives et techniques sur dérogation de l'organisateur de 8h00 à 10h00

1<sup>ère</sup> réunion du Collège des Commissaires Sportifs 10h30

Essais libres et chronométrés..... de 9h00 à 15h30

1<sup>ère</sup> manche qualificative ..... à partir de 16h00

#### Dimanche

Warm-up (facultatif) ..... à partir de 8h00

2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> manches qualificatives ..... à partir de 9h30

Finales ..... à partir de 15h30

Affichage ..... 15 mn après la fin de chaque finale A.

**NOTA** : chaque division et chaque Coupe de Marque devront se situer strictement dans le créneau horaire prévu pour les manches qualificatives des autres catégories.

Il est recommandé aux organisateurs de prévoir une réception des pilotes après la 1<sup>ère</sup> manche qualificative. La précision sera portée au règlement particulier.

Une exposition des voitures pourra être prévue sur la grille de départ.

### 1.3. VERIFICATIONS

#### *Verifications administratives*

Les concurrents doivent être présents aux vérifications et ils ne peuvent pas se faire représenter. Ils devront présenter leur licence, une pièce d'identité ainsi que le passeport technique pour les concurrents français.

**Au cas où un véhicule n'appartiendrait ni au concurrent, ni au conducteur, il sera demandé de fournir une autorisation du propriétaire.**

#### *Verifications techniques avant l'épreuve*

Les concurrents s'engagent à présenter un véhicule conforme à la réglementation. Les vérifications porteront sur la sécurité. Le départ sera interdit à tout véhicule non conforme pour des raisons de sécurité et/ou de bruit. Les autres cas seront jugés par le Collège des Commissaires Sportifs.

Les concurrents auront la possibilité de faire établir un passeport technique en dehors des horaires du contrôle technique à condition de prévenir l'organisateur au moment de son engagement.

L'organisateur doit prévoir un nombre de Commissaires Techniques (4 minimum hors le responsable **et le délégué adjoint**) qui tient compte du nombre maximum de véhicules admis et de la durée des vérifications, chaque Commissaire Technique vérifiant un véhicule toutes les 5 minutes.<sup>2</sup>

#### *Verifications techniques en cours d'épreuve*

Des contrôles techniques complémentaires portant sur la conformité technique des voitures pourront avoir lieu à tout moment. Le pilote convoqué est tenu de présenter sa voiture immédiatement à chaque notification qui lui sera faite par le Directeur de Course. Les contrôles sont décidés par le Collège des Commissaires Sportifs ou par le Directeur de Course, après approbation du Collège. En cas de non conformité ou de non présentation, le Collège des Commissaires Sportifs appliquera l'une des sanctions prévues par le Code Sportif International.

Le marquage obligatoire des pneumatiques se fera pendant les vérifications techniques **et avant les essais chronométrés.**

## ARTICLE 2. ASSURANCES

Les droits d'engagement comprennent la prime d'assurance garantissant la responsabilité civile du concurrent à l'égard des tiers, conformément aux dispositions réglementaires en vigueur.

## ARTICLE 3. CONCURENTS ET PILOTES

### 3.1. ENGAGEMENTS

La date limite des engagements est fixée le mercredi de la semaine précédant la semaine de l'épreuve à minuit, cachet de la poste faisant foi.

Le montant maximum des droits d'engagement est fixé à **235 €** avec la publicité des organisateurs pour toutes les épreuves de rallycross.

Le nombre maximum de partants aux essais est fixé à 130 au total (y compris les Coupes de Marque et les éventuelles autres démonstrations ou animations, sous réserve d'avoir obtenu l'accord de la FFSA).

3.1.1. Les demandes d'engagement seront reçues à partir de la parution du règlement particulier jusqu'à la date limite fixée pour chaque discipline.

Pour figurer sur la liste des engagés, toute demande devra être accompagnée du chèque de la participation aux frais, assurance et numéros compris. Si cette demande est envoyée par télécopie, l'original devra être envoyé immédiatement par courrier à l'organisateur.

La demande d'engagement devra être remplie complètement, sans omission ou fausse déclaration. Elle ne sera prise en compte que si elle est accompagnée des droits d'engagement.

Les droits d'engagement seront au moins doublés pour les pilotes qui n'accepteront pas la publicité de l'organisateur. Chaque infraction constatée sera pénalisée.

Aucune modification ne pourra être apportée au bulletin d'engagement, sauf dans les cas prévus par le présent règlement.

Toutefois, jusqu'au moment des vérifications, le concurrent pourra remplacer le véhicule engagé par un autre dans la même division.

S'il s'avère qu'au moment des vérifications avant l'épreuve, le véhicule engagé ne correspond pas à la division dans laquelle il a été engagé, ce véhicule pourra être muté dans une autre division sur décision du Collège des Commissaires Sportifs.

Par le fait d'apposer sa signature sur le bulletin d'engagement, le concurrent ainsi que tous les membres de son équipe se soumettent aux seules juridictions sportives reconnues par le CSI, ainsi qu'aux dispositions des règlements de la FFSA et de la FIA.

Le pilote est responsable des agissements de son équipe.

Lorsque le comité d'organisation refusera un engagement, il devra le signifier à l'intéressé dans les 8 jours qui suivront la réception de cet engagement et, au plus tard, 5 jours avant la compétition.

Le nombre maximum des engagés figurera dans la réglementation générale. Une liste de suppléants pourra être établie.

Dès réception de la demande d'engagement complète, l'organisateur devra confirmer l'engagement par courrier sous 48 heures. Cette confirmation précisera les date et heure des vérifications. Si un concurrent ne reçoit pas cette convocation avant le jeudi précédent l'épreuve, il lui appartient de téléphoner à l'organisateur pour connaître les date et heure des vérifications

### 3.1.2. Laissez-passer

5 laissez-passer seront attribués à chaque pilote régulièrement engagé.

Il est recommandé de prévoir des bracelets et dans ce cas, il y a obligation de les porter pour les pilotes et leurs accompagnants. Pour les épreuves du Championnat de France et de la Coupe de France, sur chaque laissez-passer devra obligatoirement figurer le logo du Championnat de France correspondant à la discipline.

## 3.2. EQUIPAGES

Une voiture ne pourra être conduite que par un seul pilote.

Les licenciés A peuvent participer hors classement et hors prix à toutes les disciplines sauf pour les courses sur glace où les licenciés A sont admis.

### 3.2.1. Licences

(voir Réglementation des Licences).

## 3.3. Un pilote pourra s'engager en Championnat et en Coupe, en Coupe de Marque et dans chacune des divisions.

## ARTICLE 4. VOITURES ET EQUIPEMENTS

### 4.1. VOITURES ADMISES

Sont admises les voitures suivantes correspondant au règlement technique du Rallycross, réparties par division : Division 1 – Division 1A – Division 3 – Division 4 - Coupe de Marque, chaque division courant séparément.

### 4.2. EQUIPEMENTS PILOTES

Voir tableau "EQUIPEMENTS DE SECURITE"

#### 4.2.1 Pneumatiques

Pour toutes les divisions, une réglementation sur la marque, le type et le nombre de pneumatiques, leur marquage et leur utilisation sera publiée par la FFSA dès que possible.

### 4.3. TRANSPONDEURS

Dans les meetings du Championnat de France, chaque voiture, y compris les participants aux Coupes de Marque, la Division 3 et la Division 4 devra être équipée d'un transpondeur conforme au règlement de la FFSA. Le montage devra être validé par le Commissaire Technique Responsable à chaque épreuve.

### 4.4. NUMEROS

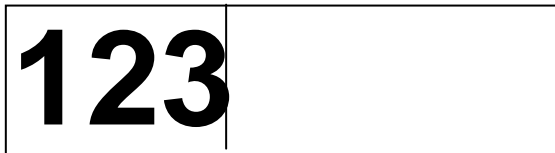
Dans le cas où l'organisateur fournit les panneaux de portières réglementaires, ceux-ci doivent être posés tel quel, sans être découpés, ni modifiés.

Ils seront attribués comme suit :

- De 1 a 99 D1
- De 101 à 199 D1A
- De 301 à 399 D3
- De 401 à 499 D4

Dans chaque division, les pilotes se verront attribuer le numéro correspondant à leur classement du Championnat de l'année précédente, et ce pour les 15 premiers.  
Si le pilote ne participe pas, le numéro restera libre.

- Panneaux de portière : 20 x 70 cm dont 30 cm réservés au numéro.
- Numéro de course : 15 x 15
- Epaisseur du trait : 3 cm



## ARTICLE 5. PUBLICITE

### 5.1. PUBLICITE OBLIGATOIRE

Les voitures participant aux épreuves du Championnat de France de Rallycross, ainsi que les équipements des pilotes, à l'exception des Coupes de Marque, devront obligatoirement être identifiés conformément au plan d'identification défini par la FFSA. Les pilotes auront la possibilité d'apposer d'autres publicités.

En aucun cas, l'identification des voitures et des équipements des pilotes définie par la FFSA ne pourra être modifiée par les pilotes.

Toute publicité concernant une marque de pneumatique différente de celle définie par la FFSA est interdite

Publicité non conforme : refus de départ.

## ARTICLE 6. SITES ET INFRASTRUCTURES

### 6.1. PARCOURS

Les prescriptions des Règles Techniques et de Sécurité des circuits tout-terrain, en application des articles R331-18 à R331-45 du code du sport, devront être respectées dans toutes les disciplines.

Les épreuves se déroulent sur des circuits partiellement revêtus, agréés par la FFSA. La situation, le plan d'accès et le plan du circuit indiquant les différents emplacements devront être annexés au règlement particulier. Ils doivent répondre aux critères généraux suivants :

- Longueur : entre 800 et 1200 mètres.
- Largeur : entre 12 mètres et 17 mètres.
- Ligne droite de départ : 100 mètres de long minimum,
  - largeur entre 12,5 mètres et 17 mètres.La largeur de la ligne de départ doit être conservée jusqu'à la sortie du 1<sup>er</sup> virage qui doit avoir un rayon maximum de 25 mètres, avec un changement de direction d'au moins 45°.

Les parties revêtues (hors zone de départ) doivent être au maximum de **60 %** de la longueur de la piste et sur toute la largeur de la piste.

Les épreuves du Championnat de France doivent répondre aux critères définis dans le Cahier des Charges.

Il ne peut y avoir à la même date aucune épreuve de la même discipline à moins de 250 km (par l'itinéraire le plus court) d'une épreuve du Championnat de France et/ou de la Coupe de France de cette même discipline, sauf accord écrit de l'ASA organisatrice.

- 6.1.2. Le Comité Directeur de la FFSA définit le nombre maximum d'épreuves et désigne chaque année les épreuves comptant pour les Championnats et Coupes de France ainsi que l'épreuve comptant pour le Championnat d'Europe.

### 6.2. DROITS ET DEVOIRS DES PILOTES

- 6.2.1 La signalisation par drapeaux sera conforme aux annexes M et H du Code Sportif International

Le drapeau blanc ne sera utilisé que par les commissaires en cas de demande d'assistance médicale.

- 6.2.2 Le drapeau jaune sera présenté à un poste seulement, immédiatement avant l'accident / l'obstacle. Un drapeau jaune sera présenté pendant 2 tours maximum pour le même incident. Deux drapeaux jaunes seront agités si l'incident s'est produit sur la trajectoire de course. Après la présentation du drapeau jaune, il est interdit aux pilotes de dépasser avant qu'ils n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel le drapeau est présenté.
- 6.2.3 Le drapeau vert n'est pas utilisé après un drapeau jaune.
- 6.2.4 S'il s'avère nécessaire d'interrompre la course d'urgence, pour des raisons de sécurité ou à cause d'un faux départ, les concurrents en seront avertis par le déploiement du drapeau rouge sur la ligne de départ/arrivée et à tous les postes de Commissaires de piste. Dans ce cas, les pilotes doivent immédiatement ralentir et se diriger lentement au lieu indiqué par les commissaires de piste. Le Directeur de Course décidera quels véhicules sont autorisés à prendre le nouveau départ excepté aux conditions prévues au point 6.2.7. ci-après.
- 6.2.5 Les nouveaux départs ne seront permis que :  
a) quand un drapeau rouge a été présenté pendant une course;  
b) quand le signal de fin de course est montré par inadvertance ou avant que la voiture de tête n'ait accompli le nombre de tours prévu. Seuls les participants au premier départ sont admis à participer au nouveau départ et doivent occuper la même place que lors du départ précédent.  
Tout autre incident sera considéré comme «cas de force majeure». Si un pilote, pendant une Manche, cause délibérément un nouveau départ en gênant ou en faisant obstruction, le pilote concerné peut être exclu de ce nouveau départ selon l'appréciation des Commissaires Sportifs.  
Si une Finale est interrompue par un drapeau rouge et qu'un nouveau départ est donné, le(s) pilote(s) ayant pris le premier départ de la course sera/seront classé(s) devant le(s) pilote(s) n'ayant pas pris le départ.
- 6.2.6 Si, lors d'un départ, un pilote cause délibérément un nouveau départ en gênant ou en faisant obstruction, le pilote concerné pourra être exclu, sur appréciation des Commissaires Sportifs.
- 6.2.7 Les pilotes doivent obéir aux signaux et aux ordres des commissaires et de la Direction de Course.
- 6.2.8 Il est interdit de sortir du balisage de la piste. Tout pilote franchissant les limites doit s'arrêter et il ne peut rentrer sur la piste qu'après y avoir été autorisé par un commissaire
- 6.2.9 Sauf cas de force majeure (panne, accident, etc.), il est interdit aux pilotes de s'arrêter sur la piste de leur propre initiative, y compris entre la ligne d'arrivée et la sortie de la piste et/ou l'entrée du parc fermé.
- 6.2.10 Les poussettes et/ou les attaques directes, volontaires ou non, sont interdites.
- 6.2.11 Il est interdit de procéder à des interventions mécaniques sur la piste et la grille de départ, sauf autorisation du Directeur de Course pour des circonstances particulières.
- 6.2.12 Il est interdit de circuler en sens inverse de la course.
- 6.2.13 Lorsqu'une voiture est immobilisée plus de 10 secondes sur la piste ou sur les bas côtés et/ou talus, le pilote doit évacuer celle-ci sous la protection des commissaires et doit rejoindre immédiatement l'emplacement qui lui sera indiqué par les commissaires.
- 6.2.14 Tout pilote ayant reçu une aide des commissaires ou une aide extérieure ne peut continuer la course et doit rentrer immédiatement au parc pilote. En aucun cas, les commissaires ne peuvent intervenir avant l'arrêt de la course.

**6.2.15** *Tout pilote abandonnant la compétition doit prévenir le chargé des relations avec les concurrents ou le Directeur de Course et devra attendre l'autorisation de celui-ci avant de quitter le circuit.*

**6.3.** Des marqueurs (pneus, quilles, piquets...) pourront être utilisés pour délimiter la piste. Tout déplacement ou franchissement d'un marqueur pourra être pénalisé.

#### **6.4. TABLEAUX D’AFFICHAGE**

Le tableau d’affichage officiel doit être situé à proximité immédiate du parc des concurrents et/ou de la pré-grille. Il devra être signalé et à l’abri des intempéries. L’emplacement exact sera précisé au règlement particulier. Une permanence du chargé des relations avec les concurrents sera située dans un local (tente, caravane...) placé à côté du panneau d’affichage. Les chargés de relations avec les concurrents seront à la disposition des pilotes pendant toute la durée de l’épreuve, et ils seront en liaison avec le Directeur de Course (Tél, radio...).

- La liste des engagés et les horaires seront affichés par l’organisateur au moins 30 minutes avant le début des vérifications.
- La liste des autorisés à prendre le départ des essais, l’ordre de passage aux essais et le classement général provisoire seront affichés et signés par le Directeur de Course.
- Le classement des essais officiels, des manches qualificatives et la composition des grilles des finales seront affichés et signés par le responsable du chronométrage.
- Le classement officiel définitif sera affiché et signé par le Collège des Commissaires Sportifs.

#### **6.5. REUNIONS DU COLLEGE DES COMMISSAIRES SPORTIFS**

La date, l’heure et le lieu de la première réunion du Collège des Commissaires Sportifs seront précisés au règlement particulier.

Les autres réunions auront lieu : après les essais chronométrés, après les manches qualificatives et après les finales.

#### **6.6. MOYENS D’ENTRETIEN DE LA PISTE**

**6.6.1.** Les pistes devront obligatoirement recevoir un traitement efficace avec un produit anti poussière (Dustex, sel...), l’arrosage n’étant pas considéré comme un traitement efficace.

Pendant l’épreuve, la piste doit être maintenue en état de telle façon que les pilotes puissent avoir une bonne vision. L’organisateur prendra toutes les dispositions utiles pour maintenir une visibilité correcte.

**L’arrosage ne pourra être réalisé que sur ordre du Directeur de Course.**

**6.6.2.** Des engins d’entretien de la piste doivent être prévus : arrosage efficace, bull, lame, etc... Une balayeuse pour les parties goudronnées est obligatoire.

**6.6.3.** Des moyens de liaison entre le Directeur de Course, les postes de commissaires, le médecin chef et les chargés des relations avec les concurrents sont obligatoires (radios).

#### **6.7. SECURITE**

##### **6.7.1. Paddocks**

##### **Responsable de la sécurité**

Il sera nommé par l’organisateur et sera chargé de toutes les questions de sécurité.

##### **Espaces**

Il sera attribué un espace minimum de 12,5 m x 8 m (100 m<sup>2</sup>) pour chaque concurrent,.

Les espaces doivent être réservés à l’avance par le concurrent (prévoir une question dans la demande d’engagement).

Une zone libre de 1 mètre de largeur sera obligatoirement prévue entre chaque espace.

##### **Couloirs de circulation**

Ils seront d’une largeur minimum de 4,5 mètres. La circulation se fera en sens unique et **au pas.**

Le stationnement sur ces voies de tout véhicule est interdit et contrôlé.

##### **Accès au paddock (laissez-passer)**

L’accès au paddock est autorisé pour le public mais l’accès aux structures des concurrents doit être interdit.

## Prévention Incendie

Tous les concurrents doivent recevoir un plan du paddock avec les emplacements des moyens de sécurité. L'échelle sera de 1/1000<sup>ème</sup> minimum. Seront indiqués les voies et le sens de circulation, les points d'entrée et de sortie de la piste, et les points d'accès et de sortie du public.

Chaque concurrent devra, dans sa structure, disposer d'au moins un extincteur (6 kg minimum) à portée opérationnelle. Des contrôles seront effectués par l'organisateur.

L'organisateur mettra en place deux emplacements Incendie séparés au plus de 120 mètres. Il ne devra pas y avoir plus de 90 mètres en utilisant les couloirs de circulation pour atteindre un emplacement incendie. Ces emplacements devront être clairement signalés.

Chaque emplacement devra être équipé de 4 extincteurs à mousse de 9 kg, de 4 extincteurs à poudre sèche de 5 kg, et de 4 seaux de sable d'au moins 10 litres.

## Pollution

Une bâche de sol d'au moins 5 m x 4 m devra être mise en dessous des voitures de course pendant toutes les opérations d'assistance mécanique.

Les concurrents doivent obligatoirement reprendre leurs produits polluants (huile, hydrocarbures, pièces mécaniques diverses...) et leurs déchets et ne pas les laisser sur place.

## Secours médicaux

L'(es) emplacement(s) du centre médical doit être indiqué sur le plan. Ce centre doit disposer d'eau chaude et d'eau froide. Il devra y avoir au moins 4 secouristes. Le médecin chef désigné sera joignable directement par le Directeur de Course. Il devra y avoir un service pour les concurrents et pour le public, au moins une tente avec des secouristes et un médecin.

## Divers

Les rallonges électriques utilisées par les concurrents pour alimenter leurs structures doivent être aux normes NFC 15-100.

### 6.7.2. Moyens d'intervention obligatoires

Un véhicule d'intervention rapide (pick up 4x4) avec à son bord :

- Un médecin et son matériel de réanimation,
- Deux personnes spécialisées en incendie et équipées (pompiers ou personnes formées),
- Un pilote en liaison radio avec le directeur de course,
- 10 extincteurs à eau et à poudre,
- 1 extincteur à boule 50 kg de poudre,
- Du matériel divers (pinces, sangles, scie à métaux, crochets etc.),
- Il devra être stationné à proximité de la grille de départ, avec accès direct à la piste. L'équipage, en tenue, se tiendra à bord pendant toute la durée des courses, le moteur du véhicule en marche, et il partira aussitôt qu'il en aura reçu l'ordre du Directeur de Course.

## ARTICLE 7. DEROULEMENT DES EPREUVES

### 7.1. ESSAIS

#### 7.1.2. Essais libres

L'organisation d'essais libres est obligatoire. Les pilotes ne pourront y participer qu'après avoir été acceptés aux vérifications par le Directeur de Course. Chaque série sera arrêtée au 4<sup>ème</sup> passage du 1<sup>er</sup> sur la ligne d'arrivée (**3 tours**). Les temps pourront être pris tour par tour et ils seront communiqués. Chaque série sera constituée au maximum de **10** voitures pour les pistes de moins de 1000 mètres et **12** voitures pour les pistes de plus de 1000 mètres.

**7.1.1.** Pour être admis aux manches qualificatives, un pilote doit avoir effectué au moins un tour de circuit. Le Collège des Commissaires Sportifs pourra qualifier un pilote n'ayant pas fait un seul tour si ce pilote présente l'expérience nécessaire et dans la mesure où il reste des places pour les manches qualificatives.

#### 7.1.3. Essais chronométrés

L'ordre de passage aux essais se fera, par division, dans l'ordre inverse du classement du Championnat de France. Les pilotes non classés au Championnat partent en 1<sup>er</sup>, dans l'ordre inverse des numéros. Pour la 1<sup>ère</sup> épreuve de la saison, l'ordre sera l'ordre inverse des numéros. Un pilote qui ne se présente pas dans son ordre de passage prévu, sera pénalisé. Un pilote se présentant après le passage de sa série pourra faire des essais chronométrés et il se verra attribuer

le plus mauvais temps de sa division augmenté de 5 secondes. Dans ce cas, les ex aequo seront départagés par leur classement au Championnat (ou par le plus petit numéro pour la 1<sup>ère</sup> épreuve). Les essais se dérouleront par séries avec un maximum de 5 voitures. Le nombre de voitures par série devra être équilibré. Dans chaque série, le meilleur pilote classé partira le premier et ainsi de suite.

Les voitures, dans chaque série, seront envoyées du départ toutes les 5 secondes.

Chaque série sera arrêtée après 4 tours. Le premier tour sera un tour lancé et ne sera pas chronométré, seuls les 3 autres le seront.

Le classement des essais sera effectué en tenant compte du meilleur temps réalisé sur un tour de chaque concurrent, augmenté des éventuelles pénalités. Les ex æquo seront départagés en tenant compte du 2<sup>ème</sup> meilleur temps et ainsi de suite.

## 7.2. BRIEFING

**Les informations seront données par écrit aux pilotes lors vérifications administratives contre émargement.**

## 7.3. COURSE

### Ordre de déroulement des passages des divisions

Pour les essais chronométrés, les manches et les finales, l'ordre de passage sera : Coupe de Marque -D4 - D3 - D1A - D1.

Sauf pour les essais libres et le warm-up, les divisions ne pourront pas courir ensemble.

### 7.3.1. Les manches qualificatives se dérouleront sur 4 ou 5 tours **(précisé par additif au Règlement Particulier de chaque épreuve).**

**Les finales B, C et D se dérouleront sur 5 tours.**

Les finales A se dérouleront sur 6 tours.

Le Collège des Commissaires Sportifs pourra réduire le nombre de tours en cas de nécessité.

### 7.3.2. Grilles de départ

La zone de grille de départ devra être revêtue (asphalte, ciment, etc.). Elle devra comporter 5 couloirs de 2,5 mètres à 3 mètres de large. Les couloirs extérieurs seront longés par une zone (revêtue ou non) de 0,5 à 1 mètre. La largeur de la piste entre le départ et le 1<sup>er</sup> virage sera égale à la largeur totale des couloirs de départ et des zones qui longent ces couloirs. L'intervalle entre chaque ligne sera de 6 à 8 mètres. Il y aura 4 lignes de départ. Une zone de décrassage des pneus sera délimitée par deux lignes rouges séparées de 10 à 15 mètres. Aucune marche arrière n'est autorisée dans cette zone.

La 2<sup>ème</sup> ligne rouge marquera la limite à ne pas dépasser pour les mécaniciens ou les membres de l'équipe.

Les concurrents devront respecter les couloirs de départ qui seront tracés sur le sol sur une longueur de 30 mètres après la ligne de départ. Ils seront matérialisés par un cône de chaque côté en bout de ligne. Les lignes devront être très visibles (repeintes). Tout franchissement d'une ligne d'un couloir sera pénalisé.

La 4<sup>ème</sup> ligne peut être utilisée comme ligne de fin de zone de chauffe des pneus.

### 7.3.3. Manches qualificatives

Avec la pole position à gauche. Grille à inverser si la pole est à droite.

1 <sup>ère</sup> ligne	1	2	3	4	5
2 <sup>ème</sup> ligne					
3 <sup>ème</sup> ligne					
4 <sup>ème</sup> ligne					
1 <sup>ère</sup> ligne rouge	Fin d'échauffement des pneus				
2 <sup>ème</sup> ligne rouge	Début de décrassage des pneus et limite des mécaniciens				

### 7.3.4. Finales Divisions 1, 1A, 3 et 4

1 <sup>ère</sup> ligne		1		2	
2 <sup>ème</sup> ligne			3		4
3 <sup>ème</sup> ligne		5		6	

4 <sup>ème</sup> ligne			(7)		(8)
1 <sup>ère</sup> ligne rouge	Fin d'échauffement des pneus				
2 <sup>ème</sup> ligne rouge	Début de décrassage des pneus et limite des mécaniciens				

### 7.3.5. Manches Qualificatives

Il y aura 3 manches qualificatives par division avec des séries de 5 voitures maximum partant sur la même ligne. Tous les concurrents des 2 séries suivantes sont tenus d'être présents dans la zone de la pré-grille pendant que la grille de la série prévue au départ est composée.

Pour être classé, un pilote doit être "partant" à au moins deux manches qualificatives. Par partant, on entend : quitter effectivement la grille de départ quand le signal de départ a été donné.

Pour chacune des voitures, toutes les séries seront chronométrées.

Les concurrents partants mais n'ayant pas effectué un tour seront classés en fonction de leur position sur la grille de départ.

Dans chaque division, une fois toutes les séries d'une manche qualificative courues, le classement général de la manche se fera en tenant compte des temps réalisés dans les séries par chacun des concurrents ayant réalisé le nombre de tours prévus. Des points seront attribués dans l'ordre du classement de la façon suivante : 1 point au premier, 2 points au deuxième, 3 points au troisième, jusqu'au dernier.

Les pilotes n'ayant pas terminé une manche se verront attribuer 80 points.

Les pilotes n'ayant pas pris le départ d'une manche se verront attribuer **85** points.

**Les pilotes déclassés d'une manche se verront attribuer 90 points.**

Les pilotes exclus d'une manche se verront attribuer **95** points.

**Les pilotes n'ayant pas pris le départ d'une manche ou exclus seront considérés comme n'ayant pas de manche.**

### 7.3.6. Composition des séries

La 1<sup>ère</sup> manche qualificative sera établie en tenant compte du classement des essais.

La 2<sup>ème</sup> manche qualificative sera établie en tenant compte du classement de la 1<sup>ère</sup> manche, les éventuels ex æquo étant départagés par le classement des essais.

La 3<sup>ème</sup> manche qualificative sera établie en tenant compte du classement après la 2<sup>ème</sup> manche qui sera fait par addition des points de la 1<sup>ère</sup> et de la 2<sup>ème</sup> manche. Les ex æquo éventuels seront départagés par le meilleur temps obtenu lors d'une des 2 manches.

Le classement général des manches qualificatives se fera en additionnant les points des 2 meilleurs résultats des manches. Les ex æquo seront départagés par le résultat obtenu dans la manche non retenue pour le classement, et ensuite, le meilleur temps réalisé lors de l'une des 3 manches qualificatives, et éventuellement du 2<sup>ème</sup> meilleur temps, etc.

### 7.3.7. Répartition dans les séries

Chaque série sera composée en partant de la fin du classement. Les 5 derniers pilotes présents en pré-grille feront la 1<sup>ère</sup> série, les 5 suivants feront la 2<sup>ème</sup> série, et ainsi de suite. Pour chaque série, le pilote qui aura le meilleur classement choisira sa position sur la grille, le 2<sup>ème</sup> choisira parmi les places restantes et ainsi de suite.

Pour les 2 dernières séries, le nombre restant sera partagé en 2 et les pilotes seront répartis avec le schéma suivant :

	Avant dernière série	Dernière série
S'il reste 10 voitures :	2-4-6-8-10	1-3-5-7-9
S'il reste 9 voitures :	2-4-6-8-9	1-3-5-7
S'il reste 8 voitures :	2-4-6-8	1-3-5-7
S'il reste 7 voitures :	2-4-6-7	1-3-5
S'il reste 6 voitures :	2-4-6	1-3-5

La place des concurrents absents dans les 2 dernières séries restera libre.

### 7.3.8. Finales

Il y aura au maximum 4 finales par division.

Pour être qualifié, un pilote doit être partant à au moins deux manches qualificatives.

Par partant, on entend prendre le départ de la finale en se plaçant sur la grille de départ par ses propres moyens sans avoir été poussé, moteur en marche.

La place sur la grille de départ des pilotes absents reste libre.

Ils seront classés à la dernière place de la finale et s'ils sont plusieurs, ils seront départagés par le classement après les manches qualificatives.

**Le pilote qui se sera le mieux qualifié pourra choisir sa place sur la grille de départ, et ainsi de suite pour le second, le troisième, etc.**

**S'il y a, dans une division, au moins 25 pilotes classés, il y aura une Finale A, B, C et D.**

**S'il y a au moins 14 pilotes classés, il y aura une Finale A, B et C.**

**S'il y a au minimum 9 et au maximum 13 pilotes classés, il y aura une Finale A et B.**

**S'il y a moins de 9 pilotes classés, il n'y aura qu'une Finale A.**

**Il y aura un maximum de quatre Finales, pour un total de 21 pilotes classés.**

- **Les 5 meilleurs pilotes ayant obtenu le total de points le plus faible dans deux des Manches qualificatives seront admis à la Finale-A ;**
- **les pilotes suivants, classés de la 6<sup>ème</sup> à la 10<sup>ème</sup> place seront admis à la Finale-B ;**
- **les pilotes classés de la 11<sup>ème</sup> à 15<sup>ème</sup> place, seront admis à la Finale C ;**
- **les pilotes classés de la 16<sup>ème</sup> à la 21<sup>ème</sup> place seront admis à la Finale-D.**
  - **Le vainqueur de la finale D sera admis à la Finale C,**
  - **le vainqueur de la Finale-C sera admis à la Finale-B,**
  - **le vainqueur de la Finale-B sera admis à la Finale-A occupant la dernière place de la grille.**

**Les grilles pour les Finales seront composées de 6 voitures réparties sur trois lignes de deux voitures (2-2-2).**

### 7.4. ARRET DE COURSE

Un nouveau départ ne pourra être donné qu'en cas d'arrêt de course signalé par le drapeau rouge, et en cas de faux départ ou en cas d'erreur des officiels. Tout autre incident sera considéré comme un cas de force majeure. Si un pilote est jugé responsable d'un arrêt de course ou s'il a pris l'initiative de s'arrêter de lui-même avant le signal du drapeau rouge, il ne pourra pas reprendre le départ de la manche considérée.

**Toute finale arrêtée, au drapeau rouge avant son terme devra être recourue dans son intégralité avec grille de départ initiale.**

### 7.5. DEPARTS ET FAUX DEPARTS

Les départs seront donnés avec des feux.

Le contrôle électronique des faux départs est obligatoire pour les épreuves du Championnat de France.

Les départs au drapeau sont tolérés en cas de panne des feux.

#### ▪ DEPARTS AU DRAPEAU

Une fois les voitures en place sur la grille de départ, il sera présenté un panneau « moteur » qui indique le début de la procédure de départ. Dans un délai de 5 secondes est présenté un panneau « 5 secondes ». Le départ est alors donné dans un délai de 1 à 3 secondes en levant le drapeau national.

La présentation des panneaux doit se faire en bordure de piste.

## ▪ DEPARTS AUX FEUX

### *Matériel*

---

Il y aura un feu rouge et à proximité de celui-ci, un feu orange clignotant. Ces feux doivent avoir au moins deux ampoules doublées. Ils devront être visibles de l'ensemble des pilotes, même en cas de soleil éclairant ces feux (des visières efficaces doivent être prévues). Il peut y avoir plusieurs blocs de feux à des endroits différents.

En plus de ces blocs, un feu orange clignotant sera placé de chaque côté de la piste à environ 100 m du départ. Il fonctionnera avec le feu orange au départ.

Sur chaque ligne de départ, placés perpendiculairement à la piste, seront prévus des feux rouges fonctionnant avec les feux de départ, placés de telle façon que les juges de départ puissent avoir dans leur champ de vision l'avant des voitures d'une même ligne et le feu rouge.

### *Procédure*

---

Un drapeau vert sera présenté en fond de grille, une fois toutes les voitures en place (il ne faut pas que l'officiel remonte la grille de la ligne de départ vers le fond). A partir de cet instant **le dispositif de faux départ doit être activé et ensuite** un autre drapeau vert est présenté aux pilotes du bord de la piste. Dans un temps de 3 secondes environ, le départ sera donné par le feu rouge qui sera brièvement allumé pendant une période de 0,35 à 0,45 seconde environ (Flash). Si le délai entre le drapeau vert et le départ dépasse 4 secondes, la procédure est annulée (feu orange). Il est recommandé de fonctionner avec un automate qui gère les feux de façon aléatoire, dès le passage du drapeau vert.

### *Faux départs*

---

Le départ doit être donné une fois tous les véhicules rigoureusement immobiles.

Une caméra filmant les départs et le premier virage est recommandée.

Des pénalités seront appliquées conformément l'article 8. du présent règlement.

### *Contrôle automatique des faux départs*

---

Le système de contrôle des faux départs est obligatoire pour le Championnat de France de Rallycross.

Le système devra répondre au Cahier des Charges qui peut être obtenu sur demande à la FFSA.

### *Chronométrage*

---

Le chronométrage se fera au moyen de cellules électroniques et de chronomètres à imprimante au 1/100<sup>e</sup> de seconde. L'utilisation de transpondeurs est obligatoire pour les disciplines qui le prévoient.

## **7.7. TOUR ALTERNATIF**

### **7.7.1. Définition**

Une piste de Rallycross peut posséder une variante du parcours principal, l'ensemble de ces deux parcours devant satisfaire à tout moment aux Critères d'Approbatation des Circuits Tout-Terrain, à la licence de parcours établie par la FFSA et faire l'objet d'une homologation en cours de validité.

Dans ces conditions, il est permis d'organiser des épreuves de Rallycross empruntant alternativement le parcours principal et la variante de celui-ci, conformément aux dispositions qui suivent.

### **7.7.2. Essais libres**

L'utilisation de la variante du parcours (tour alternatif) est permise durant les essais libres.

### **7.7.3. Essais chronométrés**

L'utilisation de la variante du parcours (tour alternatif) est interdite durant les essais chronométrés.

### **7.7.4. Manches qualificatives et finales**

Durant chaque manche ou chaque finale qu'il dispute, chaque pilote devra obligatoirement parcourir une fois un des tours prévus par le règlement en utilisant la variante de parcours (tour alternatif).

Le pilote choisira librement le tour dans lequel il empruntera la variante de parcours.

Les manœuvres d'entrée et de sortie de la variante de parcours devront être effectuées dans le respect du Règlement.

Il est interdit d'emprunter plusieurs fois la variante de parcours (tour alternatif) au cours d'une même manche ou d'une même finale.

#### 7.7.5. Annulation d'une série ou d'une finale

Tout incident entraînant l'obstruction de la variante de parcours (tour alternatif) dès lors que celle-ci doit encore être empruntée par au moins un concurrent, fera l'objet des mêmes mesures qu'une obstruction équivalente du parcours principal.

#### 7.7.6. Pénalités.

**Nombre de fois où la variante de parcours a été empruntée au cours d'une série différente de "UN" :**

- 1<sup>ère</sup> infraction : pénalité de 2 minutes,
- Récidive : exclusion de la manche.

**Nombre de fois où la variante de parcours a été empruntée au cours d'une finale différente de "UN" :**

- Déclassement à la dernière place de sa finale.

**Nota :** si un pilote se voit présenter le drapeau à damiers alors qu'il n'a pas effectué la totalité des tours prévus par le règlement, il ne sera pas pénalisé s'il n'a pas emprunté la variante de parcours lors des tours qu'il aura effectivement parcourus.

Un juge de fait sera désigné pour relever le nombre de passages des voitures dans le tour alternatif. Une boucle de chronométrage devra également être mise en place sur le parcours du tour alternatif.

## ARTICLE 8. PENALITES

8.1. Les pénalités ci-dessous s'appliquent selon les règles du Code Sportif International :

- **Engagement non-conforme, droits d'engagement non payés, engagement hors délai**
  - Refus de départ
- **Retard aux vérifications administratives, jusqu'à l'heure de clôture de fin des vérifications**

<i>Jusqu'à 30'</i>	20€
<i>de 31' à 1h00</i>	30€
<i>Plus de 1h00</i>	50€
- **Voiture non-conforme aux vérifications techniques, tentative ou falsification des marques d'identification**
  - Avant l'épreuve*
    - Mise en conformité ou sinon, refus de prendre le départ
  - Pendant et après l'épreuve*
    - Décision du CCS pouvant aller jusqu'à l'exclusion
- **Bruit ou poids non-conforme**
  - Avant l'épreuve*
    - Mise en conformité ou sinon, refus de prendre le départ
  - Pendant l'épreuve*
    - Décision du CCS remise en conformité avec annulation des résultats précédant le contrôle et/ou sanction pouvant aller jusqu'à l'exclusion
- **Falsification du bulletin d'engagement, fausses informations**
  - Refus de départ. Décision du CCS pour demande de sanction
- **Licence non-conforme**
  - Refus de départ
- **Equipement du pilote non-conforme**
  - Avant l'épreuve*
    - Mise en conformité ou refus de départ
  - Pendant l'épreuve*
    - Exclusion
- **Publicité non-conforme**
  - Par infraction constatée*
    - Refus de départ**
- **Non respect de la signalisation, devoirs des pilotes**
  - Poussettes volontaires ou non*
    - Avertissement (drapeau)
  - Poussettes répétées, volontaires ou non*

Décision du collège des commissaires  
*Poussettes bénéficiant au fautif*  
Décision du collège pouvant aller de l'exclusion de la manche à l'exclusion du meeting

*Autres cas*

Décision du CCS

- **Déplacement (sauf cas involontaire) ou franchissement des marqueurs délimitant la piste 5 secondes de pénalité**
- **Vitesse excessive dans le parc concurrent, stationnement dans les couloirs de circulation**

Décision du CCS

- **Absence de bâches et/ou d'extincteur**

*Par infraction*

Amende de 100€ par infraction.

- **Absence ou retard au briefing des pilotes si celui-ci est prévu**

Amende de 110€

- **Infraction aux règles de parc fermé, selon le règlement général de chaque discipline**

Décision du CCS.

- **Marche arrière sur la grille de départ**

**3 secondes.**

Rappel : dans toute décision, le Collège des Commissaires Sportifs doit dire ce que deviennent les classements, les prix, si en cas d'exclusion, le résultat compte pour un résultat nul dans le Championnat ou la Coupe considérés et si une sanction est demandée ou non par la FFSA.

## 8.2. FAUX DEPARTS

Le pilote qui déclenche le premier sa cellule de départ et/ou franchit sa ligne de départ avant le signal, est considéré comme celui ayant fait le faux départ.

### Pour les manches qualificatives

- a. Un pilote faisant un faux départ sera pénalisé de 3 secondes qui seront ajoutées au temps de sa manche. Il sera prévenu par la présentation du drapeau d'avertissement. La course sera arrêtée et la procédure recommencée.
- b. Si ce même pilote récidive dans la même manche, il sera exclu de la manche et il sera retiré de la grille de départ. Il sera considéré comme n'ayant pas pris le départ de la manche. La course sera arrêtée et la procédure recommencée.
- c. Si un autre pilote fait un faux départ, il sera pénalisé comme prévu aux points a et b ci-dessus.

### Pour les finales

- a. Le pilote qui fait le 1<sup>er</sup> faux départ recevra un avertissement (présentation du drapeau d'avertissement **au pilote concerné puis à tous les pilotes de la grille**). La course sera arrêtée et la procédure recommencée.
- b. Tout pilote qui fait un autre faux départ dans cette finale sera exclu de celle-ci et sera classé à la dernière place **de sa finale**. La course sera arrêtée et la procédure de départ sera recommencée.

## ARTICLE 9. CLASSEMENT

- 9.1. Le classement général sera fait par catégorie en tenant compte du classement de la finale A, puis de la finale B, de la finale C et de la finale D si celle-ci a été courue et ensuite tous les autres concurrents.

### 9.2. POINTS

Le classement des pilotes dans les finales sera établi conformément à l'ordre suivant :

- 1- les pilotes ayant effectué le nombre de tours prévus dans l'ordre dans lequel ils franchissent la ligne d'arrivée.
- 2- les pilotes n'ayant pas effectué le nombre de tours prévus seront classés dans l'ordre du nombre de tours effectués.
- 3- les pilotes exclus de la finale pour départ anticipé seront classés individuellement conformément à leur ordre de départ.

- 4- les pilotes n'ayant pas pris le départ seront classés individuellement conformément à leur ordre de départ.

Seuls les pilotes qualifiés comme les 16 meilleurs dans chaque division se verront attribuer des points au Championnat.

Si un pilote est exclu par le Collège des Commissaires Sportifs, ces derniers devront décider si les suivants remontent au classement, **sauf dans le cas de non-conformité technique où les pilotes suivants seront automatiquement "remontés"**.

## ARTICLE 10. PRIX

La répartition des prix devra figurer au règlement particulier. Les épreuves comptant pour le Championnat de France **et la Coupe de France** devront appliquer le barème minimum figurant dans le cahier des charges (minimum 22 740 €).

Pour les épreuves hors championnat, les prix sont libres.